

1. Généralités.

1. Le tournoi se déroule selon les règles FFBad et le règlement ci-après.
2. Jean-Louis BARBAT en est le juge arbitre. Ses décisions sont sans appel.
3. La BADACHAM est un tournoi par équipe.
4. Les frais d'inscription sont fixés à **14 euros par joueur**.
5. Le tournoi se déroulera le samedi 16 et le dimanche 17 janvier 2016 de 8h à 19h
6. **La date limite d'inscription est fixée au jeudi 7 janvier 2015. Aucun remboursement n'est effectué après la constitution des tableaux le 9 janvier 2016.**
7. Les inscriptions accompagnées des règlements sont expédiées par pli postal uniquement et prises par ordre d'arrivée, le cachet de la poste faisant foi.
8. Une tenue de sport conforme aux circulaires de la FFBad est exigée sur le terrain.
9. Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol dans l'enceinte des gymnases.
10. Toute participation à la BADACHAM implique l'approbation du présent règlement dans sa totalité.

2. Les participants.

11. Chaque participant doit être licencié à la FFBad et avoir fourni à son club un certificat médical.
12. Le joueur ne doit pas faire l'objet d'une interdiction de participer aux compétitions et tournois officiels.
13. Tout joueur désirant s'absenter de la salle doit en avertir la table de marque et le juge arbitre sous peine d'être déclaré forfait à l'appel de son match.
14. **Le tournoi est ouvert aux licenciés dès la catégorie cadets dans les séries P3, P2, P1, D9, D8, D7, R6, R5 et R4 à la date limite d'inscription, soit le 07 Janvier 2016.**
15. Chaque joueur, muni de sa licence, doit impérativement se faire pointer à la table de marque dès son arrivée sur le site.

3. Les équipes.

16. **Les équipes doivent être composées de 4 personnes : 2 hommes et 2 femmes obligatoirement.**
17. **Les joueurs d'une même équipe peuvent appartenir à des clubs différents et être de classements différents.**
18. **Une équipe jouera les matches de doubles Hommes et Femmes le samedi et les 2 doubles mixtes le dimanche.**
19. Chaque équipe doit être identifiable par un nom et chaque équipe désigne un capitaine qui la représente auprès des autres équipes et qui est le seul interlocuteur autorisé à déposer une réclamation à la table de marque ou auprès du juge arbitre.
20. **Le nombre d'équipe est limité à 30. Le club organisateur se réserve le droit de limiter l'inscription à 5 équipes par club (par ordre d'arrivée des inscriptions) ou de refuser certaines équipes s'il le juge nécessaire pour une constitution homogène des tableaux.**
21. Les inscriptions accompagnées de leurs paiements seront prises en compte dans l'ordre d'arrivée, le cachet de la poste faisant foi. Les inscriptions ne seront retenues qu'à réception du paiement correspondant et c'est à cette date seulement que sera pris en compte l'ordre d'arrivée, critère de sélection en cas de surnombre de participants, le nombre d'équipes étant limité.

4. Les tableaux.

Les tableaux sont constitués par ordre d'arrivée des inscriptions. Les équipes engagées sont classées de la première à la dernière, dans l'ordre décroissant de leur total de points établis en fonction du classement individuel de chaque joueur (cf **5 l'évaluation des tableaux**). Elles sont ensuite partagées en 6 groupes de valeurs décroissantes constituant les tableaux de niveau A, B, C, D, E, F. Le tableau A est constitué des équipes ayant obtenu les totaux de points les plus élevés et le dernier tableau F les équipes aux totaux de points les moins élevés.

22. En cas d'équipe à égalité de points, seul le classement virtuel de chacun des joueurs (à la date du tournoi) permet d'établir une hiérarchie.
23. Les vainqueurs seront désignés au meilleur des rencontres en poule avec nombre de matches gagnés en cas d'égalité.
24. Chaque tableau est constitué de poules de 4 ou 5 équipes.

5. L'évaluation des tableaux.

25. A chaque équipe est affecté un total de points correspondant à la meilleure composition potentielle pouvant être alignée pour jouer les 4 matches de chaque rencontre (DH, DD, 2 DMx).
26. **Ce total est obtenu en faisant la somme des points des meilleurs membres de l'équipe qui pourraient être inscrits sur la feuille de matches dans l'objectif d'obtenir la meilleure composition potentielle pour disputer la rencontre. Le classement à retenir pour estimer la valeur d'un joueur est son classement officiel au 07 Janvier 2016.**

Classement	P3	P2	P1	D9	D8	D7	R6	R5	R4
Valeur en point	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Exemple : un joueur classé R6 (en double) et R5 (en double mixte) apporte 8 points à son équipe ou $8 \times 2 = 16$ pts.

27. Le juge arbitre pourra le cas échéant intervenir sur la constitution des tableaux s'il le juge nécessaire.

6. Le déroulement du tournoi.

28. Chaque rencontre se déroule en 4 matches : 1DD, 1DH et 2 DMx.
29. Toute équipe est convoquée trente minutes avant le début de son premier match.
30. Les joueurs classés de D9 à R4 jouent en plumes. Pour les joueurs classés de P3 à P1, les matches se jouent en plastique, à moins d'un accord passé entre les joueurs pour utiliser des volants en plumes.
31. Avant chaque rencontre, chacun des deux capitaines, munis de la feuille de rencontre, doit remplir la partie de la feuille de matches concernant son équipe. La feuille de rencontre doit être rapportée à l'issue de la totalité des matches de la rencontre à la table de marque.
32. Les volants sont à la charge des joueurs et doivent être homologués. En cas de litige, les volants officiels du présent tournoi sont les Babolat grade 4 pour les plumes et les Mavis 500 pour les plastiques. Ils seront en vente à la table de marque. Une tenue de sport conforme aux circulaires de la FFBad est exigée sur le terrain.
33. Les joueurs disposent de 3 min d'échauffement à partir de l'appel de leur match.
34. Un joueur ou une joueuse qui participe à 2 matches consécutifs dispose d'un temps de repos de 20 minutes. Ce temps peut être réduit avec l'accord des deux équipes.
35. Les matches se déroulent en auto-arbitrage durant tout le tournoi. Cependant, tout joueur peut faire appel au juge arbitre qui désignera si possible un arbitre.